

Vil du delta i forskningsprosjektet

“Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap”?

Formål

Dette forskningsprosjektet undersøker om et strukturert, gruppebasert gaming-tiltak kan bidra til å styrke sosial deltakelse, mestring, selvfølelse og opplevelse av tilhørighet blant ungdom i ungdomsskolealder. Målet er å få mer kunnskap om tiltak som kan forebygge eller redusere sosialt utenforskap.

Hvorfor spør vi deg om å delta?

Du får denne forespørselen fordi du ønsker å melde på barnet ditt til Døråpneren, eller fordi barnet ditt allerede har deltatt i gamingtiltaket som inngår i forskningsprosjektet.

Barnet ditt er under 16 år. Derfor er det du som foresatt som gir stedfortredende samtykke til barnets deltakelse i forskningsprosjektet. Informasjonen i dette skrevet gjelder både din egen og barnets deltakelse.

Hvem er ansvarlig?

NTNU Samfunnsforskning AS er behandlingsansvarlig for personopplysningene som behandles i prosjektet.

Hva betyr det å delta?

Dersom du samtykker til deltakelse, innebærer dette både din egen og ditt barns deltakelse i forskningsprosjektet.

For deg som foresatt innebærer deltakelsen at du:

- Besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden (ca. 10–15 minutter hver gang).
- Oppgir nødvendige personopplysninger for gjennomføringen av prosjektet og avgir samtykke til deltakelse.

- Svarer på spørsmål om barnets trivsel, sosiale deltakelse, vennskap, selvfølelse, tilhørighet og familiens hverdag.

For barnet ditt innebærer deltakelsen at:

- Barnet besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt.
- Barnet blir tilfeldig fordelt (randomisert) til én av to grupper. Det er lik sannsynlighet for å bli plassert i intervensjonsgruppen, som får tilbud om det gruppebaserte gamingtiltaket, eller i kontrollgruppen.
- Svarene fra spørreskjemaene kobles sammen over tid for å undersøke utvikling,
- Prosjektet innhenter opplysninger om skolefravær, standpunktkarakterer, eksamenskarakterer og resultater fra nasjonale prøver fra Trondheim kommune.
- Oppmøte registreres dersom barnet deltar i gamingtiltaket.

Prosjektet består av flere datainnsamlinger. Opplysninger fra spørreskjemaene kan kobles med opplysninger om skolegang og registrert oppmøte (for deltakere i intervensjonsgruppen) for å undersøke utvikling over tid.

Informasjonen brukes kun til forskningsformål. Resultater publiseres bare på gruppenivå slik at enkeltpersoner ikke kan gjenkjennes.

Som takk for deltakelsen mottar ungdommen et gavekort på 200 kroner etter besvarelse av spørreskjema 2 og 3.

Frivillig å delta

Det er frivillig å delta i prosjektet. Dersom du velger å delta, kan du når som helst trekke samtykket uten å oppgi noen grunn. Dette vil ikke få negative konsekvenser for deg eller barnet ditt. Dersom du trekker samtykket, vil opplysninger om deg og barnet ditt bli slettet så langt det fortsatt er mulig å identifisere dem i datamaterialet.

Dine rettigheter

Så lenge opplysningene kan knyttes til deg eller barnet ditt, har dere rett til innsyn, retting, begrensning av behandling, sletting når vilkårene er oppfylt, og rett til å klage til Datatilsynet. Du kan lese mer om dine rettigheter på Datatilsynets nettsider.

Eventuelle utvidelser i bruk og oppbevaringstid kan kun skje etter godkjenning fra REK og andre relevante myndigheter. Du har rett til innsyn i hvilke opplysninger som er registrert om deg og rett til å få korrigert eventuelle feil i de opplysningene som er registrert. Du har

også rett til å få innsyn i sikkerhetstiltakene ved behandling av opplysningene. Du kan klage på behandlingen av dine opplysninger til Datatilsynet og institusjonen sitt personvernombud.

Bruk av personopplysninger

Opplysningene brukes kun til formålene som er beskrevet i dette informasjonsskrivet. Opplysningene behandles konfidensielt og i samsvar med personvernregelverket. Kun forskere i prosjektgruppen ved NTNU Samfunnsforskning AS har tilgang til identifiserbare opplysninger. Resultater fra prosjektet kan publiseres i rapporter og vitenskapelige artikler, men ingen deltakere vil kunne gjenkjennes.

Lovlig grunnlag for behandling av personopplysninger

Behandlingen skjer med grunnlag i forskning i allmennhetens interesse. Regional komité for medisinsk og helsefaglig forskningsetikk (REK) har gjort en forskningsetisk vurdering og godkjent prosjektet (saksnummer hos REK 998000). NTNU Samfunnsforskning AS og prosjektleder Beate Hygen er ansvarlig for personvernet i prosjektet.

Hva skjer etter prosjektslutt?

Prosjektet er planlagt avsluttet i 2033. Etter at forskningsprosjektet er avsluttet, vil opplysningene om deg bli oppbevart i fem år av kontrollhensyn.

Kontaktinformasjon

Prosjektansvarlig:
Beate Hygen, Forsker I
NTNU Samfunnsforskning AS
beate.hygen@samforsk.no
918 97 720

Personvernombud:

personvern@samforsk.no

Sikt – Kunnskapssektorens tjenesteleverandør har vurdert at behandlingen av personopplysninger i dette prosjektet er i samsvar med personvernregelverket. For spørsmål om vurderingen kan du kontakte personverntjenester@sikt.no

Samtykke til å delta – Foresatt 1

Jeg har mottatt informasjon om forskningsprosjektet «Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap». Jeg samtykker til min egen deltakelse og gir stedfortredende samtykke til barnets deltakelse i forskningsprosjektet. Jeg samtykker til at:

- Jeg og barnet mitt besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden.
- Svarene fra spørreskjemaene kan kobles sammen for å undersøke utvikling over tid
- NTNU Samfunnsforskning AS behandler personopplysninger om meg og mitt barn som er nødvendige for å gjennomføre prosjektet
- Trondheim kommune utleverer opplysninger om elevenes skolefravær, standpunktkarakterer, eksamenskarakterer og resultater på nasjonale prøver til NTNU Samfunnsforskning AS med hjemmel i personvernordningen artikkel 6 nr.1 bokstav e (allmennhetens interesse).
- Prosjektet registrerer mitt barns oppmøte i gamingtiltaket (gjelder kun barn som blir randomisert til intervensjonsgruppen).
- Opplysningene nevnt over kan kobles sammen og brukes til forskningsformål slik det er beskrevet i informasjonsskrivet.

Elektronisk samtykke gis i spørreskjemaet/søknadsskjemaet

☐ Ja, jeg samtykker

☐ Nei, jeg samtykker ikke

Samtykke til å delta – Foresatt 2 (Hvis aktuelt)

Jeg har mottatt informasjon om forskningsprosjektet «Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap». Jeg samtykker til min egen deltakelse og gir stedfortredende samtykke til barnets deltakelse i forskningsprosjektet. Jeg samtykker til at:

- Jeg og barnet mitt besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden.
- Svarene fra spørreskjemaene kan kobles sammen for å undersøke utvikling over tid
- NTNU Samfunnsforskning AS behandler personopplysninger om meg og mitt barn som er nødvendige for å gjennomføre prosjektet
- Trondheim kommune utleverer opplysninger om elevenes skolefravær, standpunktkarakterer, eksamenskarakterer og resultater på nasjonale prøver til NTNU Samfunnsforskning AS med hjemmel i personvernordningen artikkel 6 nr.1 bokstav e (allmennhetens interesse).
- Prosjektet registrerer mitt barns oppmøte i gamingtiltaket (gjelder kun barn som blir randomisert til intervensjonsgruppen).
- Opplysningene nevnt over kan kobles sammen og brukes til forskningsformål slik det er beskrevet i informasjonsskrivet.

Elektronisk samtykke gis i spørreskjemaet/søknadsskjemaet

☐ Ja, jeg samtykker

☐ Nei, jeg samtykker ikke

Dersom det på et senere tidspunkt blir aktuelt å innhente andre registeropplysninger enn karakter- og fraværsopplysninger fra Trondheim kommune, vil dere få informasjon om dette, og vi vil innhente et nytt samtykke.