

Vil du delta i forskningsprosjektet

“Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap”?

Formål

Dette forskningsprosjektet undersøker om et strukturert, gruppebasert gamingtiltak kan bidra til å styrke sosial deltakelse, mestring, selvfølelse og opplevelse av tilhørighet blant ungdom i ungdomsskolealder. Målet er å få mer kunnskap om tiltak som kan forebygge eller redusere sosialt utenforskap.

Hvorfor spør vi deg om å delta?

Du får denne forespørselen fordi du ønsker å melde på ungdommen din til Døråpneren, eller fordi ungdommen din allerede har deltatt i gamingtiltaket som inngår i forskningsprosjektet.

Ungdommen din er over 16 år. Derfor gjelder samtykket kun din egen deltakelse i forskningsprosjektet. Informasjonen i dette skrivet omhandler imidlertid både din egen og ungdommens deltakelse.

Ungdommen må selv samtykke til sin deltakelse, inkludert behandling av egne personopplysninger og innhenting av opplysninger fra skolen.

Hvem er ansvarlig?

NTNU Samfunnsforskning AS er behandlingsansvarlig for personopplysningene som behandles i prosjektet.

Hva betyr det å delta?

Dersom du samtykker til deltakelse, innebærer dette din deltakelse i forskningsprosjektet.

For deg som foresatt innebærer deltakelsen at du:

- Besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden (ca. 10–15 minutter hver gang).
- Oppgir nødvendige personopplysninger for gjennomføringen av prosjektet og avgir samtykke til deltakelse.
- Svarer på spørsmål om ungdommens trivsel, sosiale deltakelse, vennskap, selvfølelse, tilhørighet og familiens hverdag.

Dersom ungdommen samtykker til å delta, innebærer dette at:

- Ungdommen besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt,
- Ungdommen blir tilfeldig fordelt (randomisert) til én av to grupper. Det er lik sannsynlighet for å bli plassert i intervensjonsgruppen, som får tilbud om det gruppebaserte gamingtiltaket, eller i kontrollgruppen.
- Svarene fra spørreskjemaene kobles sammen over tid for å undersøke utvikling,
- Prosjektet innhenter opplysninger om skolefravær, standpunktkarakterer, eksamenskarakterer og resultater fra nasjonale prøver fra Trondheim kommune,
- Oppmøte registreres dersom ungdommen deltar i gamingtiltaket.

Dersom ungdommen ikke samtykker til å delta, vil verken opplysninger om ungdommen eller spørreskjemadata fra foresatte bli samlet inn.

Prosjektet består av flere datainnsamlinger. Opplysninger fra spørreskjemaene kan kobles med opplysninger om skolegang og registrert oppmøte (for deltakere i intervensjonsgruppen) for å undersøke utvikling over tid.

Informasjonen brukes kun til forskningsformål. Resultater publiseres bare på gruppenivå slik at enkeltpersoner ikke kan gjenkjennes.

Som takk for deltakelsen mottar ungdommen et gavekort på 200 kroner etter besvarelse av spørreskjema 2 og 3.

Frivillig å delta

Det er frivillig å delta i prosjektet. Dersom du velger å delta, kan du når som helst trekke samtykket uten å oppgi noen grunn. Dette vil ikke få negative konsekvenser for verken deg eller ungdommen din. Dersom du trekker samtykket etter at prosjektet har startet, vil opplysninger om deg bli slettet så langt det fortsatt er mulig å identifisere dem i datamaterialet. Dersom ungdommen fortsatt ønsker å delta, kan forskningsprosjektet fortsette med ungdommens samtykke.

Dine rettigheter

Så lenge opplysningene kan knyttes til deg, har du rett til innsyn, retting, begrensning av behandling, sletting når vilkårene er oppfylt, og rett til å klage til Datatilsynet. Du kan lese mer om dine rettigheter på Datatilsynets nettsider.

Eventuelle utvidelser i bruk og oppbevaringstid kan kun skje etter godkjenning fra REK og andre relevante myndigheter. Du har rett til innsyn i hvilke opplysninger som er registrert om deg og rett til å få korrigert eventuelle feil i de opplysningene som er registrert. Du har også rett til å få innsyn i sikkerhetstiltakene ved behandling av opplysningene. Du kan klage på behandlingen av dine opplysninger til Datatilsynet og institusjonen sitt personvernombud.

Bruk av personopplysninger

Opplysningene brukes kun til formålene som er beskrevet i dette informasjonsskrivet. Opplysningene behandles konfidensielt og i samsvar med personvernregelverket. Kun forskere i prosjektgruppen ved NTNU Samfunnsforskning AS har tilgang til identifiserbare opplysninger. Resultater fra prosjektet kan publiseres i rapporter og vitenskapelige artikler, men ingen deltakere vil kunne gjenkjennes.

Lovlig grunnlag for behandling av personopplysninger

Behandlingen skjer med grunnlag i forskning i allmennhetens interesse. Regional komité for medisinsk og helsefaglig forskningsetikk (REK) har gjort en forskningsetisk vurdering og godkjent prosjektet (saksnummer hos REK 998000). NTNU Samfunnsforskning AS og prosjektleder Beate Hygen er ansvarlig for personvernet i prosjektet.

Hva skjer etter prosjektslutt?

Prosjektet er planlagt avsluttet i 2033. Etter at forskningsprosjektet er avsluttet, vil opplysningene om deg bli oppbevart i fem år av kontrollhensyn.

Kontaktinformasjon

Prosjektansvarlig:

Beate Hygen, Forsker I

NTNU Samfunnsforskning AS

beate.hygen@samforsk.no

918 97 720

Personvernombud:

personvern@samforsk.no

Sikt – Kunnskapssektorens tjenesteleverandør har vurdert at behandlingen av personopplysninger i dette prosjektet er i samsvar med personvernregelverket. For spørsmål om vurderingen kan du kontakte personverntjenester@sikt.no

Samtykke til å delta – Foresatt 1

Jeg har mottatt informasjon om forskningsprosjektet «Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap». Jeg samtykker til at:

- Jeg besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden.
- NTNU Samfunnsforskning AS behandler personopplysninger om meg som er nødvendige for å gjennomføre prosjektet.
- Opplysningene jeg gir i spørreskjema kan kobles sammen og brukes til forskningsformål slik det er beskrevet i informasjonsskrivet.

Elektronisk samtykke gis i spørreskjemaet/søknadsskjemaet

☐ Ja, jeg samtykker

☐ Nei, jeg samtykker ikke

Samtykke til å delta – Foresatt 2 (Hvis aktuelt)

Jeg har mottatt informasjon om forskningsprosjektet «Døråpneren – Gaming som verktøy for å forebygge og redusere utenforskap». Jeg samtykker til at:

- Jeg besvarer spørreskjema ved flere tidspunkt i løpet av prosjektperioden.
- NTNU Samfunnsforskning AS behandler personopplysninger om meg som er nødvendige for å gjennomføre prosjektet
- Opplysningene jeg gir i spørreskjema kan kobles sammen og brukes til forskningsformål slik det er beskrevet i informasjonsskrivet.

Elektronisk samtykke gis i spørreskjemaet/søknadsskjemaet

☐ Ja, jeg samtykker

☐ Nei, jeg samtykker ikke